



REGLAMENTO MICROS/PREBENJAMIN MADRID 2017/2018

Septiembre 2017

Reglamento autonómico

Micros / Prebenjamin 2

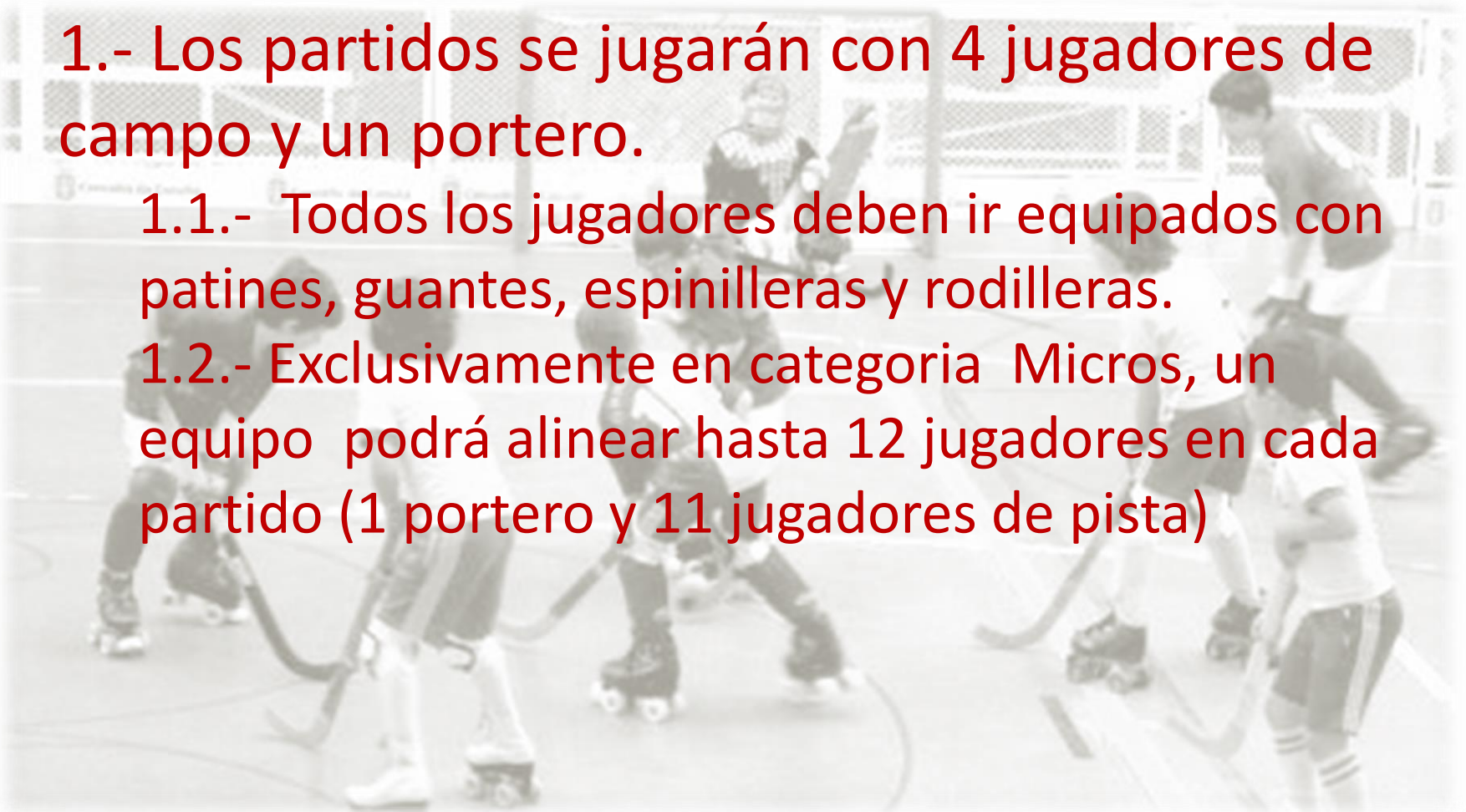
REGLAMENTO MICROS/PREBENJAMIN



1.- Los partidos se jugarán con 4 jugadores de campo y un portero.

1.1.- Todos los jugadores deben ir equipados con patines, guantes, espinilleras y rodilleras.

1.2.- Exclusivamente en categoría Micros, un equipo podrá alinear hasta 12 jugadores en cada partido (1 portero y 11 jugadores de pista)

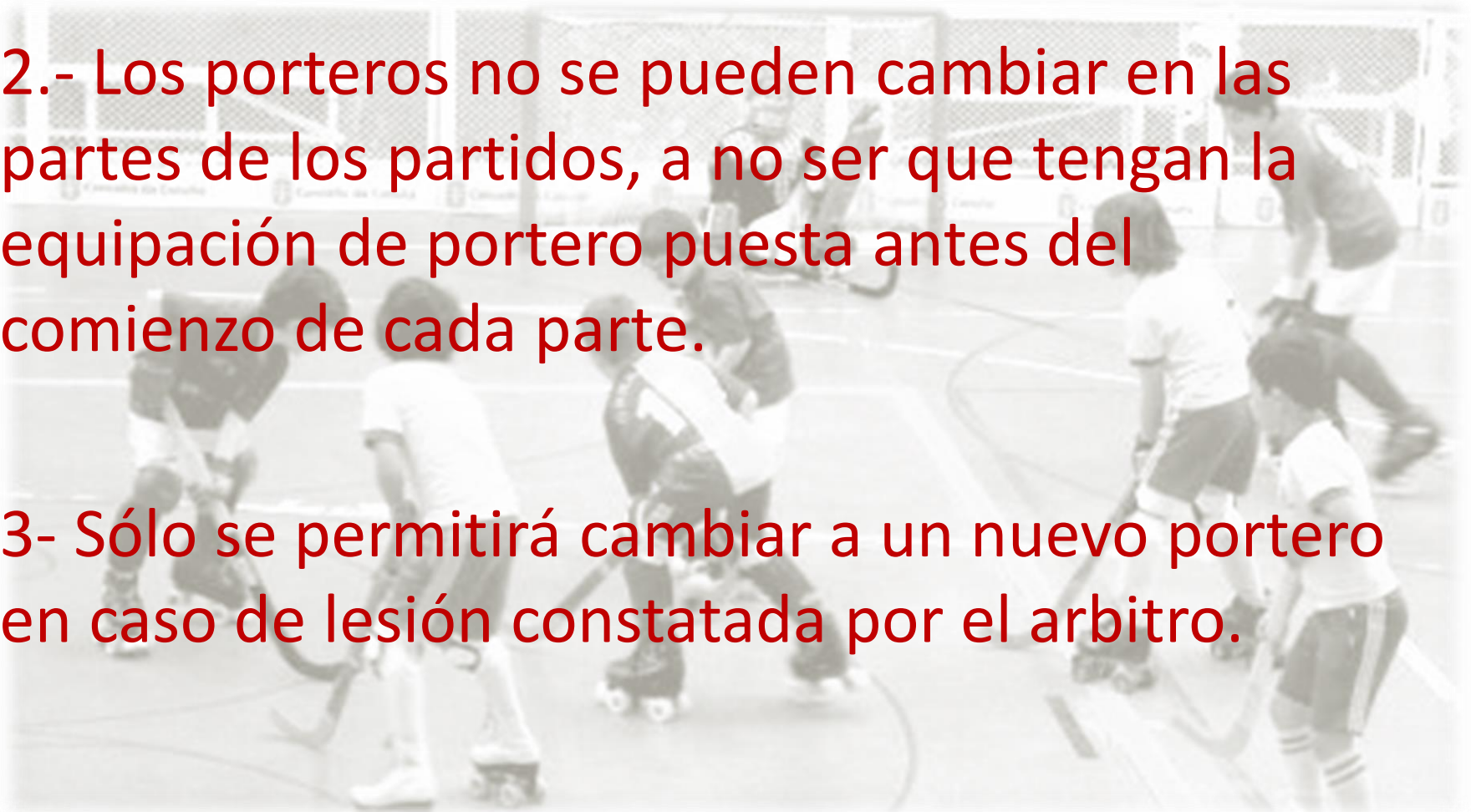


REGLAMENTO MICROS/PREBENJAMIN



2.- Los porteros no se pueden cambiar en las partes de los partidos, a no ser que tengan la equipación de portero puesta antes del comienzo de cada parte.

3- Sólo se permitirá cambiar a un nuevo portero en caso de lesión constatada por el arbitro.



REGLAMENTO MICROS/PREBENJAMIN



4.- Los partidos serán a tres tiempos de 13 minutos a reloj corrido, con dos tiempo muerto de un minuto en cada partido para cada equipo.

5.-En cada parte se da un punto al ganador y cero al perdedor en caso de empate no se da punto a ninguno de los dos .

En las Finales a 4, se validarán todo los goles de cada partido para deshacer los posibles empates.

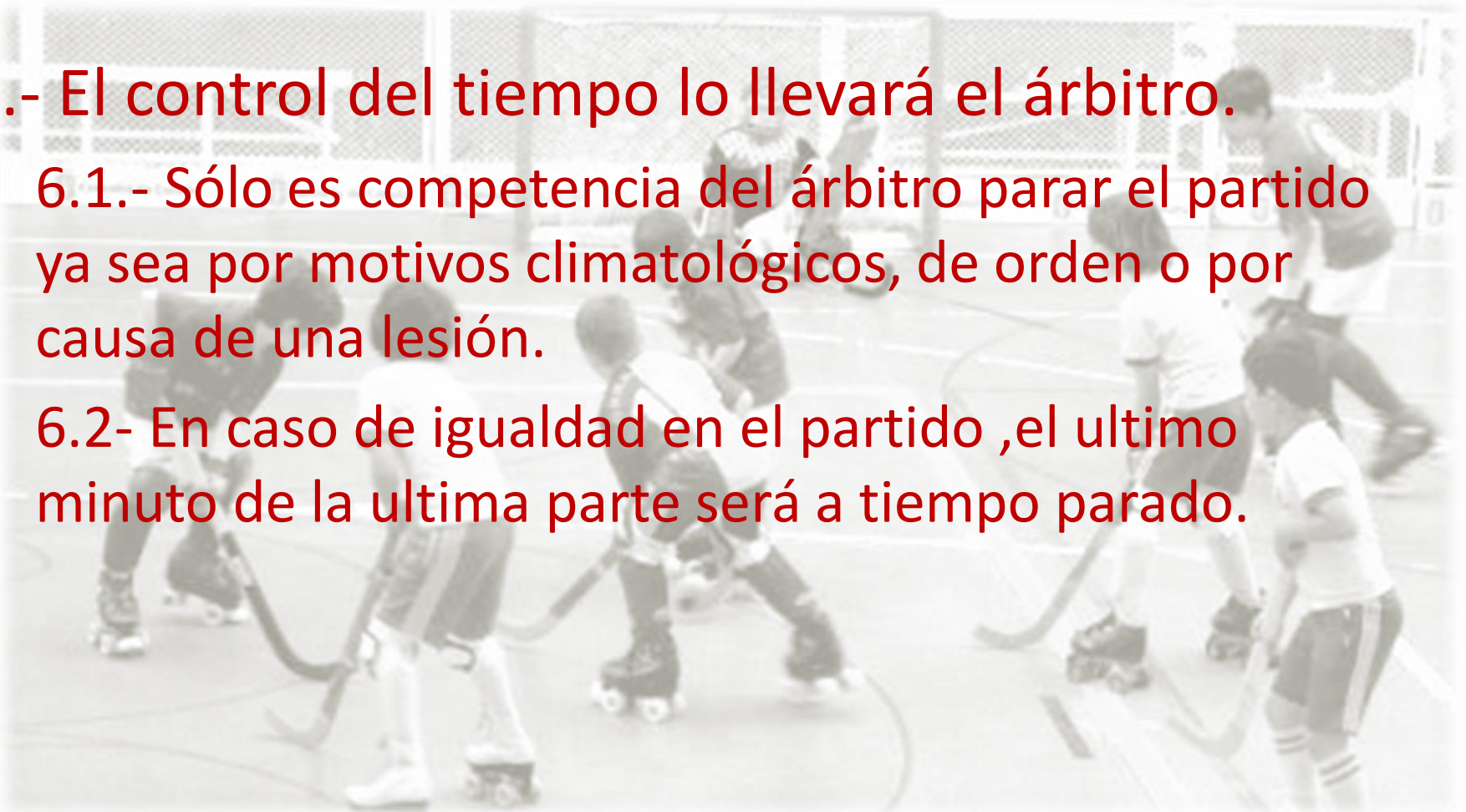
REGLAMENTO MICROS/PREBENJAMIN



6.- El control del tiempo lo llevará el árbitro.

6.1.- Sólo es competencia del árbitro parar el partido ya sea por motivos climatológicos, de orden o por causa de una lesión.

6.2- En caso de igualdad en el partido ,el ultimo minuto de la ultima parte será a tiempo parado.



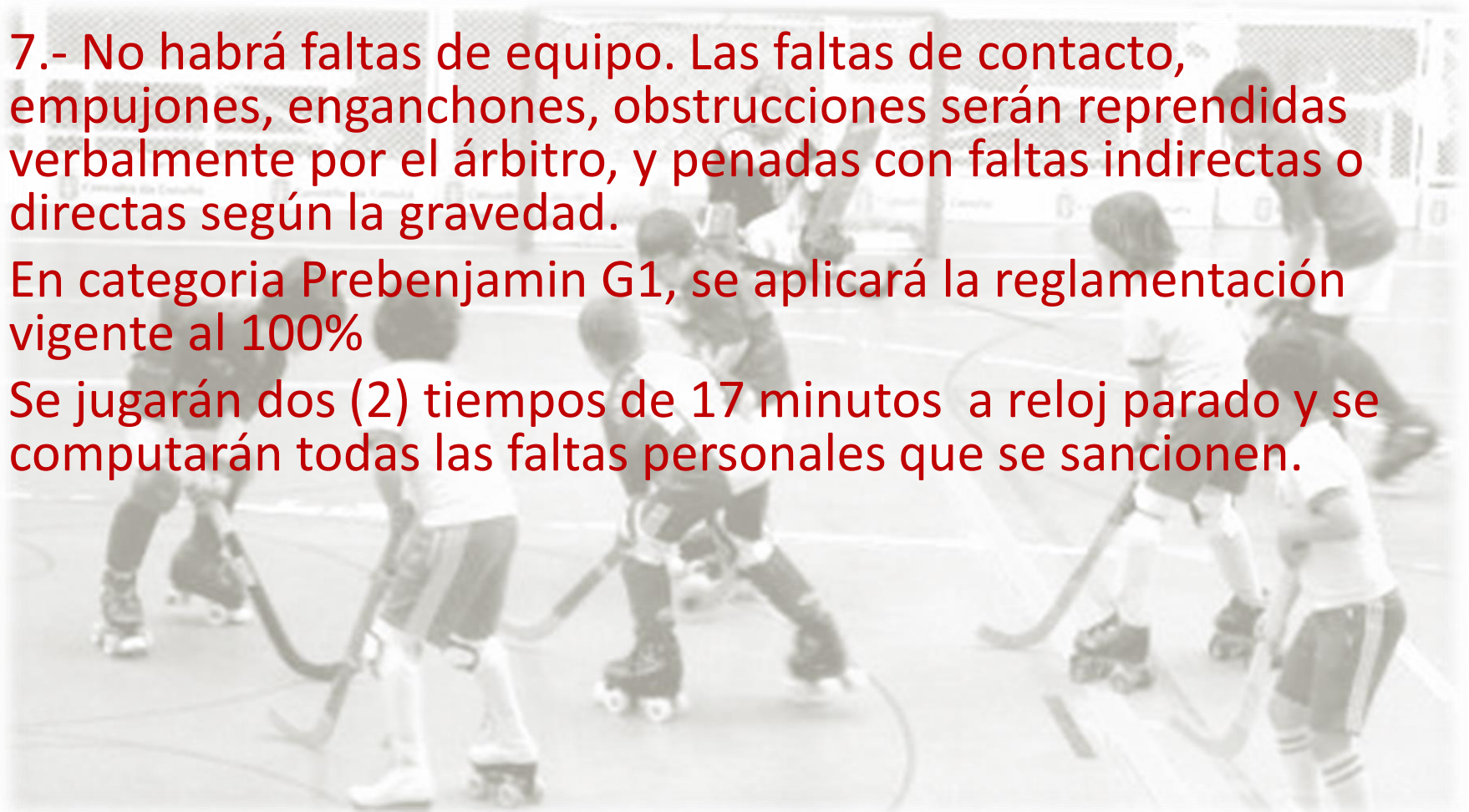
REGLAMENTO MICROS/PREBENJAMIN



7.- No habrá faltas de equipo. Las faltas de contacto, empujones, enganchones, obstrucciones serán reprendidas verbalmente por el árbitro, y penadas con faltas indirectas o directas según la gravedad.

En categoría Prebenjamin G1, se aplicará la reglamentación vigente al 100%

Se jugarán dos (2) tiempos de 17 minutos a reloj parado y se computarán todas las faltas personales que se sancionen.

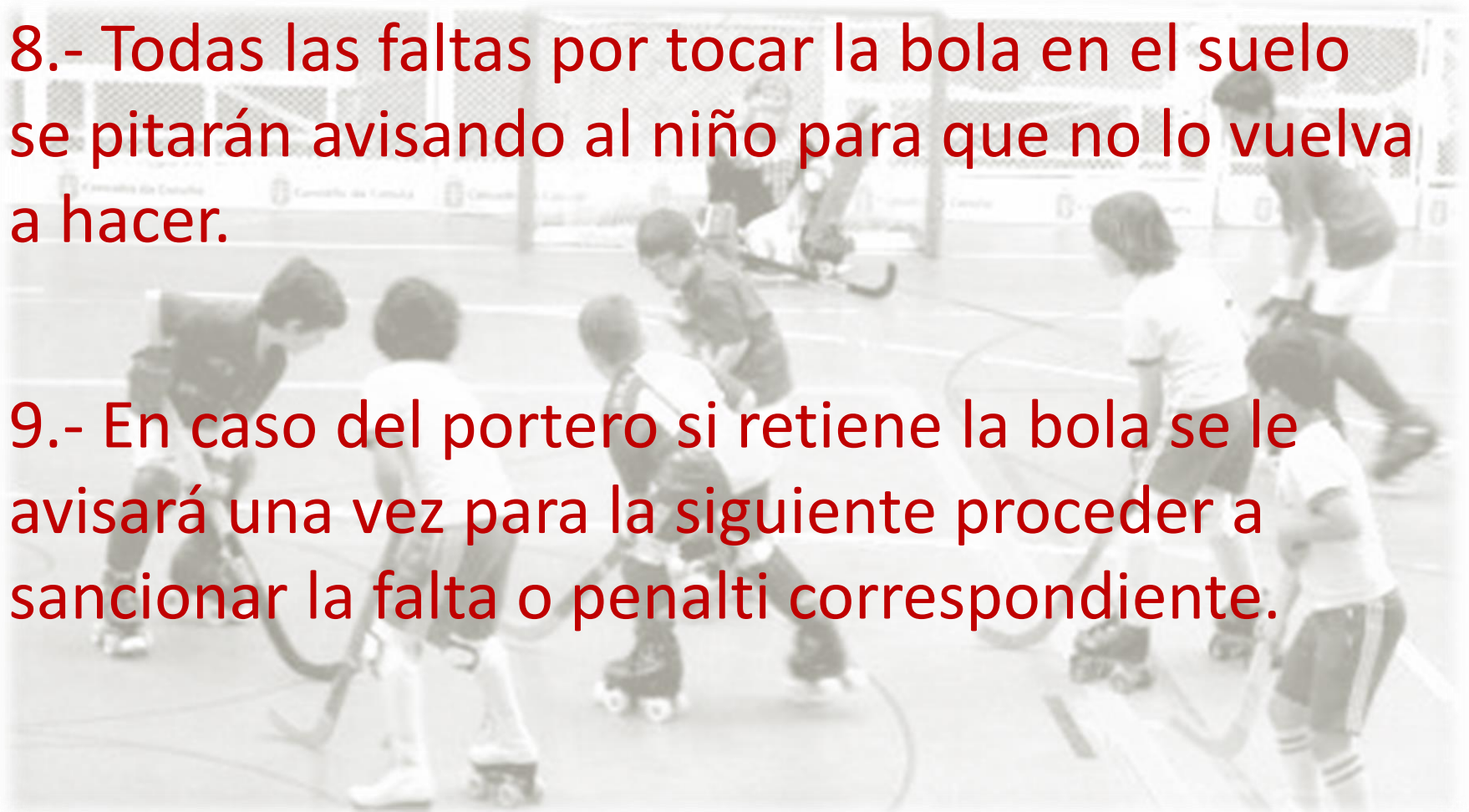


REGLAMENTO MICROS/PREBENJAMIN



8.- Todas las faltas por tocar la bola en el suelo se pitarán avisando al niño para que no lo vuelva a hacer.

9.- En caso del portero si retiene la bola se le avisará una vez para la siguiente proceder a sancionar la falta o penalti correspondiente.

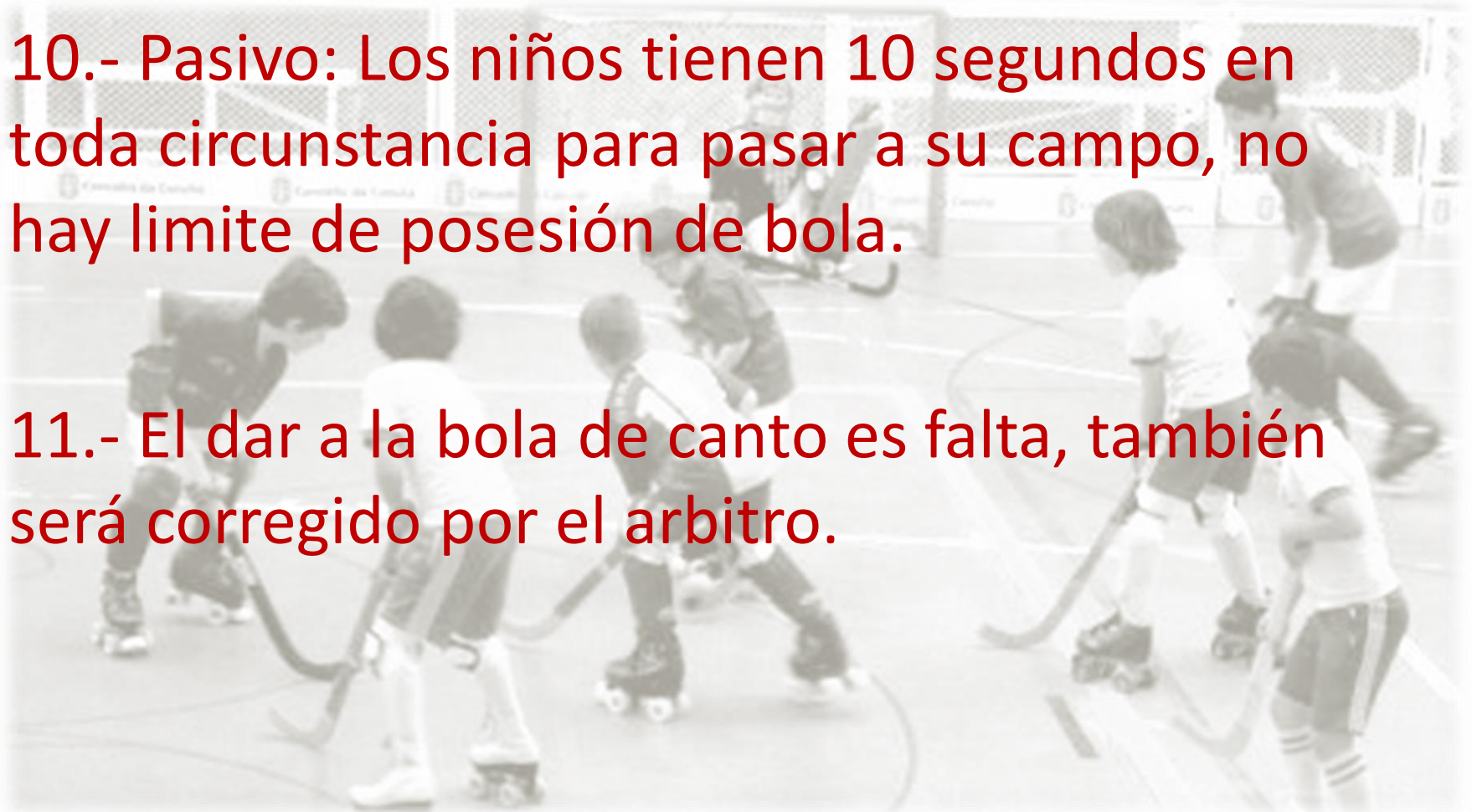


REGLAMENTO MICROS/PREBENJAMIN



10.- Pasivo: Los niños tienen 10 segundos en toda circunstancia para pasar a su campo, no hay limite de posesión de bola.

11.- El dar a la bola de canto es falta, también será corregido por el arbitro.

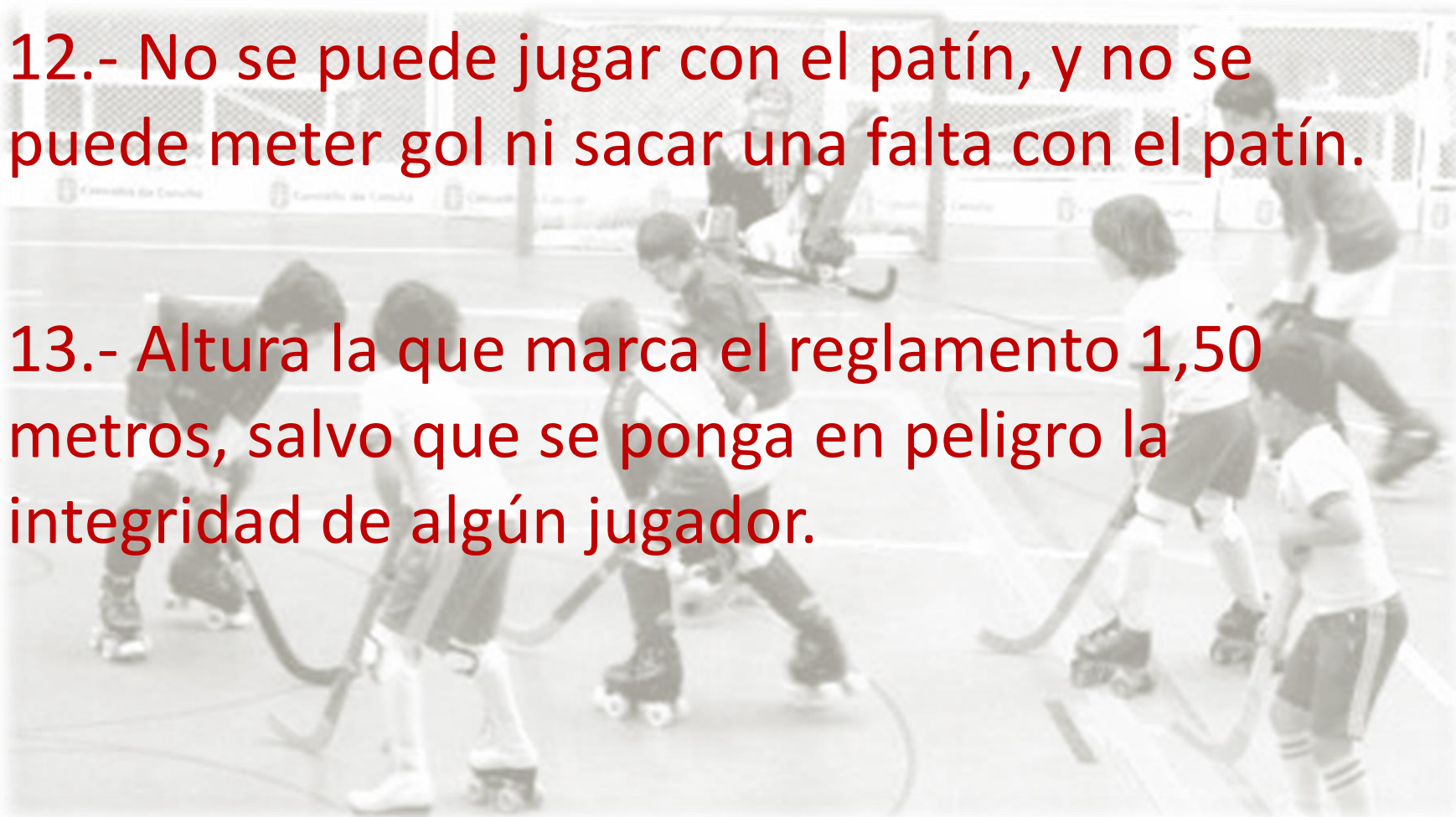


REGLAMENTO MICROS/PREBENJAMIN



12.- No se puede jugar con el patín, y no se puede meter gol ni sacar una falta con el patín.

13.- Altura la que marca el reglamento 1,50 metros, salvo que se ponga en peligro la integridad de algún jugador.

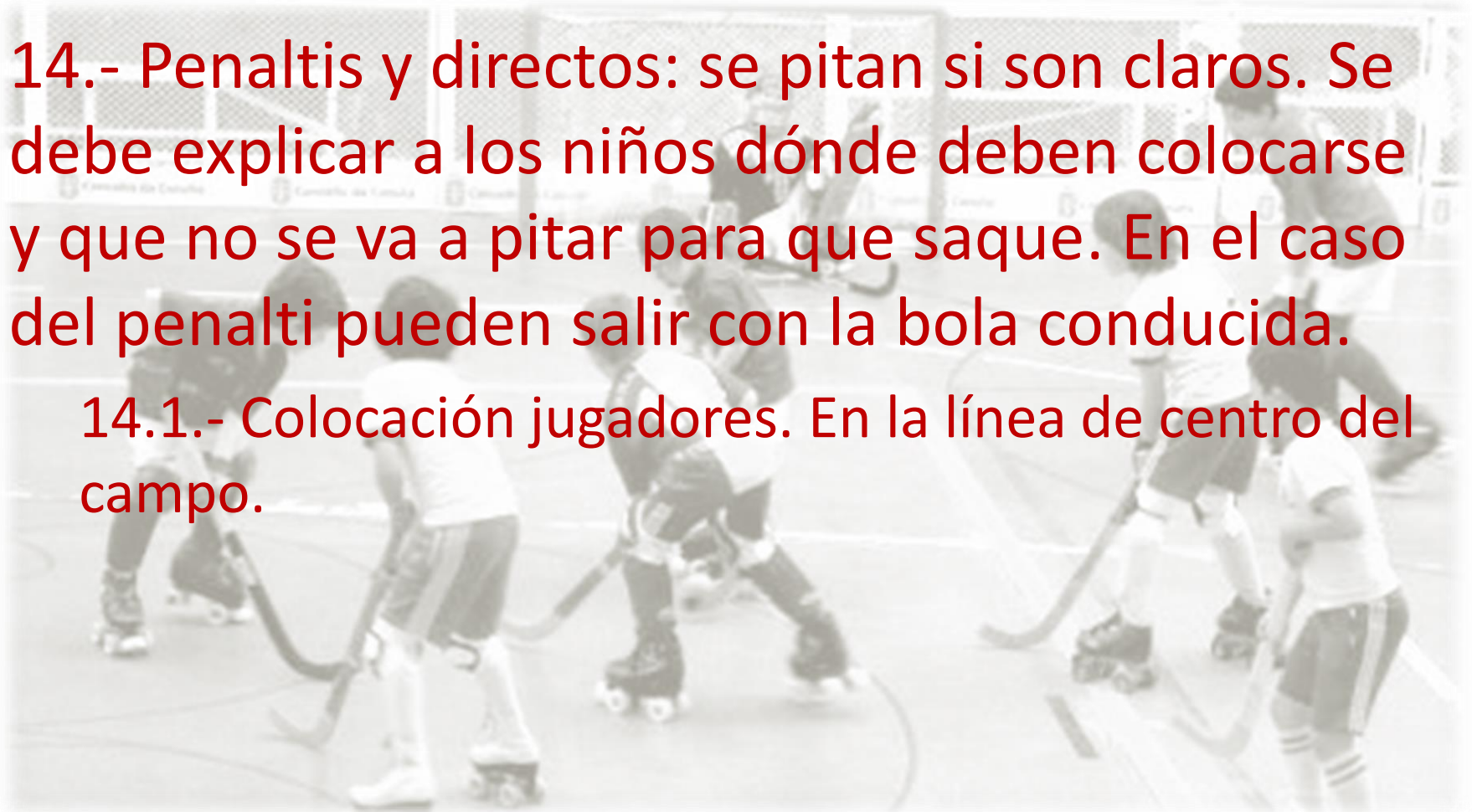


REGLAMENTO MICROS/PREBENJAMIN



14.- Penaltis y directos: se pitan si son claros. Se debe explicar a los niños dónde deben colocarse y que no se va a pitar para que saque. En el caso del penalti pueden salir con la bola conducida.

14.1.- Colocación jugadores. En la línea de centro del campo.

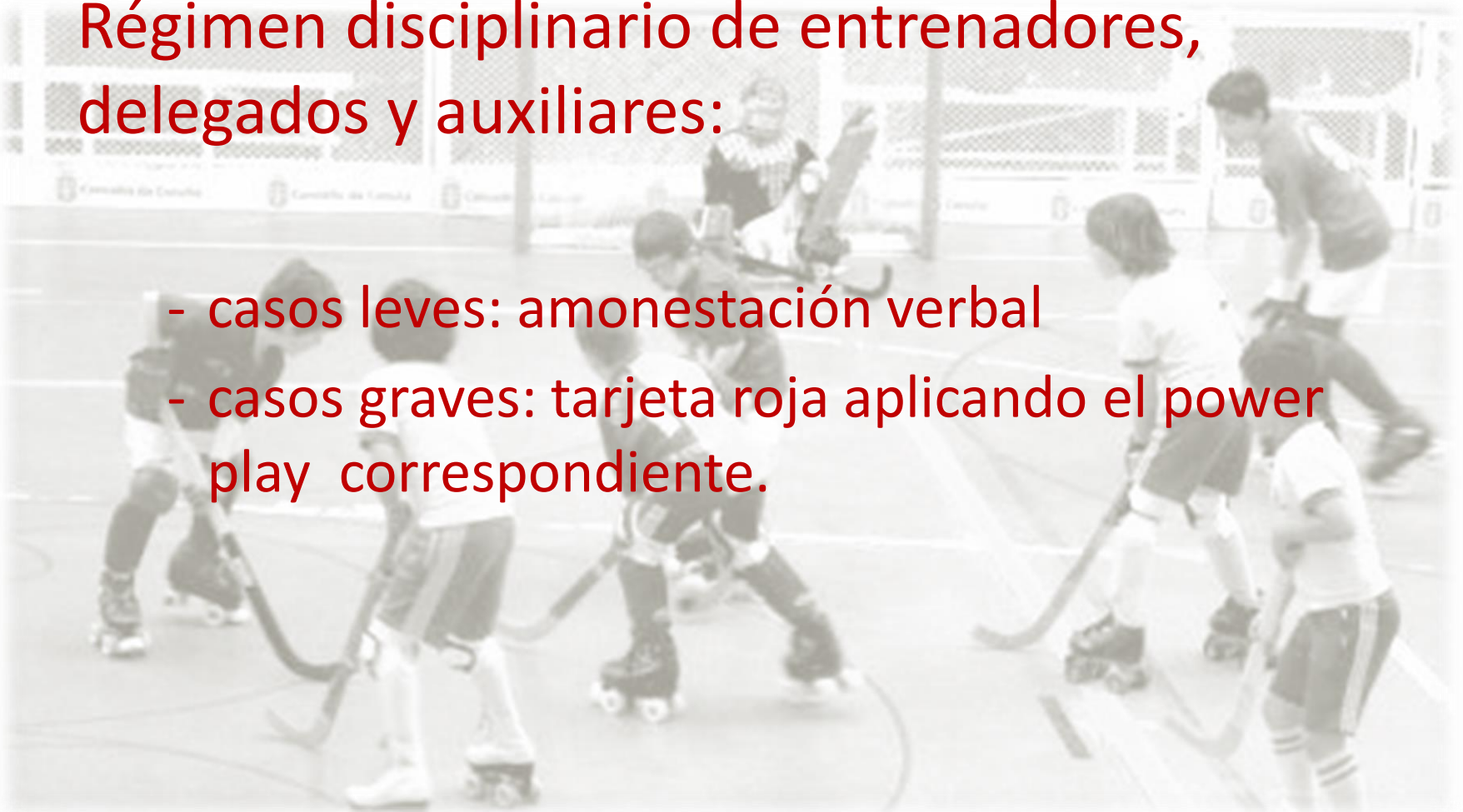


REGIMEN DISCIPLINARIO



Régimen disciplinario de entrenadores, delegados y auxiliares:

- casos leves: amonestación verbal
- casos graves: tarjeta roja aplicando el power play correspondiente.



AMBITO DE ACTUACION



- El presente reglamento, se aplicará exclusivamente en las categorías Micros (G1 y G2) y Prebenjamin (G2 y G3).
- Exclusivamente en la categoría Prebenjamín G1, NO se aplicará el presente Reglamento, compitiendo dicha categoría y rango en las mismas condiciones que el resto de categorías.

